



Pressemeldung, 12. März 2014

Let's Play! – Die Game Zone auf dem Internationalen Trickfilm-Festival Stuttgart (22.-27. April 2014)

Stuttgart – Das **Internationale Trickfilm-Festival Stuttgart (ITFS, 22.-27. April 2014)** ist eines der wichtigsten und größten Animationsfilmfestivals weltweit und zeigt die aktuellsten Animationsfilme für jung und alt. Aber das ist noch nicht alles: Die letztjährig erstmals eingeführte **Game Zone** wird erweitert! Dabei erkundet das ITFS die Schnittstelle zwischen Animation und Games. Unter dem Motto „**Let's play!**“ zeigt das Festival Präsentationen und Vorträge von Gamesexperten und Vertretern von Spielefirmen. Dazu sind die Besucher aufgefordert, an zahlreichen Standorten in der Stuttgarter Innenstadt unterschiedliche Games zu spielen und einen spannenden Einblick in die neuesten Entwicklungen und Trends sowie Bildungsmöglichkeiten und Geschichte von Computerspielen zu bekommen. Kuratiert wird die Games Zone von **Sabiha Ghellal**, Professorin für Experience und Interaction Design im Studiengang Mobile Medien an der Hochschule der Medien Stuttgart.

An das Thema **Computerspiele und Animation herangeführt** werden Kinder und Jugendliche, aber auch Erwachsene im **Games-Zelt auf dem Stuttgarter Schlossplatz**. Hier eröffnen mobile Tablets innovative Möglichkeiten der Animationstechnik und des Spielerlebnisses. Zum Beispiel ermöglicht das interaktive Bilderbuch „**Streichelzoo**“ Kindern die von **Christoph Niemann** liebevoll animierten Tiere zu streicheln und zu bewegen, um damit direkte Reaktionen hervorzurufen. Aber auch für Teenager und Erwachsene werden **Games verschiedenster Genres** präsentiert. Dazu kann direkt auf der großen LED-Leinwand gespielt werden.

Die Game Zone im **Stuttgarter Jugendhaus Mitte** präsentiert **Indie Games, Education und eine Ausstellung**. Hier können diverse Indie Games ausprobiert und gespielt werden – ausgesucht von **Matthias Löwe vom A MAZE Festival** in Berlin. Bei den **Game Zone Education Talks** erfahren Jugendliche alles über Berufsmöglichkeiten in der Gamesbranche. Ausbildungsstätten wie die **Hochschule der Medien Stuttgart** stellen Ausbildungsmöglichkeiten und Studiengänge zum Thema Games vor. Zudem berichtet die Professorin **Annika Waern**, wie die Ausbildung für Spiele erfolgreich in Schweden umgesetzt wurde. Persönlich wird's bei den **Game Zone Indie Talks** – Hier sprechen Spielermacher, Game Studios und Entwickler über die Entstehung und Umsetzung verschiedener PC-, Mobile- und Konsolenspiele – darunter **Marius Winter und Benedikt Hummel mit „One Game a Month“**, das **Stuttgarter Games Studio Chasing Carrots** sowie das **Start-Up Grandé Games**. Dazu gibt es im Jugendhaus **Workshops**, bei denen Machinimas, Graffitis (mit Phixe21) und Animationsfilme (mit Friedrich Kirschner von der Hochschule der Schauspielkunst Ernst Busch und dem Team der Talking Animals) selbst erstellt werden. Richtig abgerockt wird bei **Gamestorm's Battle of the Bands**. Die Teilnehmer suchen sich vor Ort das passende Rock-Outfit aus und spielen dann zusammen das Xbox Game „Rockband“ – auf einer echten Bühne, vor Publikum und Jury!



Das Innenstadtkino Gloria präsentiert unter dem Motto **Playful Art** spielbare Schnittstellen zwischen Kunst, Film und Animation. **Matt Adams von Blast Theory** ist als Speaker zu Gast, **Dr. Stephan Schwingeler** gibt Einblick in ZKM_Gameplay, die weltweit erste dauerhafte Präsentation, bei der die medienkünstlerischen Spielarten der Game Art und der Art Games im Mittelpunkt stehen. Weitere Referenten sind u. a. Prof. **Frank Geßner** mit der kinematografischen Installation ALIAS YEDERBECK, **Dr. Karin Wehn** mit dem Thema Animation und Computerspiele sowie **Maria Grau Stenzel von den Honig Studios** und **Olia Lialina**. Bei den **Game Talks** im Max-Bense-Forum in der Stuttgarter Stadtbibliothek sprechen **Binan Woll, Yasemin Günay und Thorsten Fleisch über „Newcomers and Kommerz“** (in Kooperation mit der Zürcher Hochschule der Künste und der Stadtbibliothek Stuttgart).

Pressekontakt:

Nora Hieronymus
Presse- & Öffentlichkeitsarbeit
Film- und Medienfestival gGmbH
Stephanstr. 33
70173 Stuttgart

Tel.: 0711 92 546 102

E-Mail: hieronymus@festival-gmbh.de
www.ifs.de

Das [Internationale Trickfilm-Festival Stuttgart – Festival of Animated Film \(ITFS\)](#), 22. bis 27. April 2014, wurde 1982 gegründet und ist eines der weltweit größten und wichtigsten Festivals für Animationsfilm. In neun Wettbewerbskategorien werden über 70.000 Euro Preisgeld vergeben. Das ITFS arbeitet eng mit der [FMX](#) zusammen, Europas größter Fachkonferenz für Animation, Effekte, Games und Transmedia, und veranstaltet gemeinsam mit der FMX die Businessplattform [Animation Production Day](#).